



**FLYING
CAKES** STUDIOS

SOBRE O ESTÚDIO

A Flying Cakes Studios é uma incentivadora de projetos de jogos INDIE desenvolvidos no Brasil.

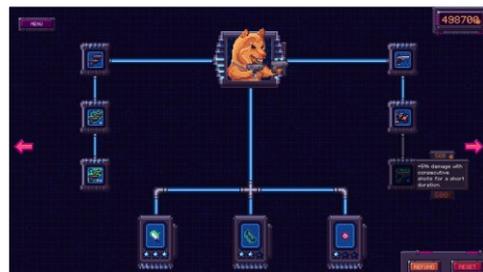
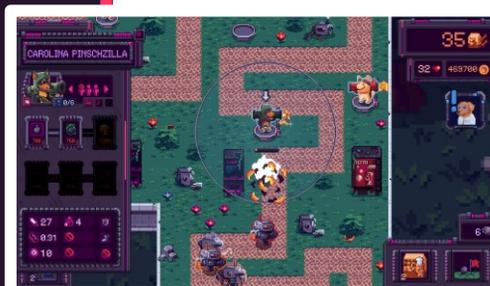
SOBRE OS DEVS

João Felipe Kecek Abrão e Camille Cardoso Regel são estudantes da PUC de São Paulo no curso de Jogos Digitais.

PLATAFORMAS



MÍDIAS SOCIAIS



DESCRIÇÃO

Mechanines Tower Defense é um jogo de **estratégia** que combina elementos de **rogue-lite** com a dinâmica de **tower defense**.

Cada partida oferece uma experiência única: diferente dos títulos convencionais do gênero, os caminhos que os inimigos percorrem são gerados proceduralmente e de forma infinita, garantindo que nenhuma sessão seja igual à outra. Além disso, os pontos de posicionamento dos **EvoDogs** são aleatórios, trazendo ainda mais diversidade e desafiando os jogadores a explorarem novas abordagens estratégicas e criativas.

AMBIENTAÇÃO

Em um futuro distópico, onde a terra está sob o comando implacável dos **Mecanoides**, a última esperança da humanidade está na lealdade e bravura de seus melhores amigos: os **EvoDogs** - uma elite de cães geneticamente aprimorados, treinados e armados para a batalha!

Como comandante de um esquadrão de EvoDogs, o seu objetivo é proteger o **PetLab** da **Dra. Goldenise**, uma cientista quântica brilhante que está desenvolvendo o **Projeto Phoenix**, a última tentativa de criar um dispositivo capaz de viajar no tempo para impedir a ascensão dos Mecanoides e salvar a humanidade.

CARACTERÍSTICAS

- Progressão de habilidades
- Inúmeras possibilidades estratégicas
- Terrenos gerados aleatoriamente
- Competição global ou entre seus amigos



CONTATO

- info@flyingcakesstudios.com
- camille.regel@flyingcakesstudios.com
- joao.kecek@flyingcakesstudios.com